# Specifikace případů užití

|  |  |
| --- | --- |
| **Název případu užití** | Přihlásit se do systému |
| **Aktéři** | 1. Zaměstnanec + systém 2. Administrátor + systém |
| **Vstupní podmínky** | Spuštěná aplikace |
| **Výstupní podmínky** | Přihlášení do systému |
| **Základní scénář** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Krok** | **Role** | **Akce** | | 1 | Systém | Systém zobrazí přihlašovací pole | | 2 | Aktér | Vyplní své uživatelské jméno a heslo | | 3 | Systém | Systém zkontroluje správnost dat   * uživatelské jméno existuje, správné heslo * uživatelské jméno existuje, špatné heslo * uživatelské jméno neexistuje | | 4 a) | Systém | Klient/zaměstnanec/administrátor je systémem přihlášen | | 4 b) | Systém | Uživateli je zobrazena hláška a je vyzván k opětovnému zadání údajů | |

# Specifikace případů užití

|  |  |
| --- | --- |
| **Název případu užití** | Zobrazit sportoviště a volné termíny |
| **Aktéři** | Systém |
| **Vstupní podmínky** | Spuštěna aplikace |
| **Výstupní podmínky** | Zobrazení sportovišť a volných termínů |
| **Základní scénář** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Krok | Role | Akce | | 1 | Systém | Systém zkontroluje databázi | | 2 | Systém | Zobrazí data v aplikaci | |

# Specifikace případů užití

|  |  |
| --- | --- |
| **Název případu užití** | Vytvořit rezervaci |
| **Aktéři** | 1. Klient 2. Zaměstnanec 3. Administrátor |
| **Vstupní podmínky** | Spuštěná aplikace |
| **Výstupní podmínky** | Vytvoření rezervace |
| **Základní scénář** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Krok | Role | Akce | | 1 | Systém | Systém zobrazí úvodní obrazovku aplikace | | 2 | Aktér | Klikne na sportoviště, které si chce rezervovat | | 3 | Systém | Systém na základě údajů v databázi vyhodnotí volné termíny | | 4 | Systém | Zobrazí volné termíny | | 5 | Aktér | Vyplní   1. počet osob 2. zda chce rezervovat další sportoviště | | 6 b) ANO | Systém | Systém vyhodnotí na základě dat volná sportoviště a ta zobrazí aktérovi | | 6 b) NE | Systém | Systém vyzve klienta k dokončení rezervace zobrazením (zaktivněním) polí pro vyplnění údajů | | 7 | Aktér (klient) | Klient vyplní své kontaktní údaje a odešle rezervaci | | 8 | Systém | Dokončí rezervaci | |

# Specifikace případů užití

|  |  |
| --- | --- |
| **Název případu užití** | Zrušit rezervaci |
| **Aktéři** | 1. Zaměstnanec + systém 2. Administrátor + systém |
| **Vstupní podmínky** | Spuštěna aplikace, zaměstnanec/administrátor je přihlášen, zobrazeno menu „Rezervace“ |
| **Výstupní podmínky** | Zrušení rezervace |
| **Základní scénář** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Krok | Role | Akce | | 1 | Systém | Systém zobrazí hlavní menu | | 2 | Aktér | Aktér klikne na možnost „Seznam rezervací“ | | 3 | Systém | Systém zobrazí veškerý seznam rezervací | | 4 | Aktér | Aktér zvolí konkrétní rezervaci | | 5 | Systém | Systém zobrazí detail rezervace | | 6 | Aktér | Aktér klikne na tlačítko „Zrušit rezervaci“ | | 7 | Systém | Systém zpracuje příkaz a vymaže rezervaci z databáze | | 8 | Systém | Systém zobrazí aktualizovaný seznam všech rezervací | |

# Specifikace případů užití

|  |  |
| --- | --- |
| **Název případu užití** | Správa rezervací/zobrazení denního (týdenního…) plánu |
| **Aktéři** | 1. Zaměstnanec 2. Administrátor |
| **Vstupní podmínky** | Spuštěna aplikace, zaměstnanec/administrátor je přihlášen, zobrazeno menu „Rezervace“ |
| **Výstupní podmínky** | Správa rezervací, zejména vytvoření blokace, např. z důvodu nemoci, technické závady apod.  Zobrazení statistik. |
| **Základní scénář** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Krok | Role | Akce | | 1 | Systém | Systém zobrazí hlavní menu | | 2 | Aktér | Aktér klikne na možnost „Správa rezervací“ | | 3 | Systém | Systém zobrazí obrazovku s možnými akcemi:   * Statistiky * Blokace | | 4 | Aktér | Aktér si vybere požadovanou akci | | 5 S | Systém | V databázi jsou dohledána data o obsazenosti sportoviště, ta jsou následně zobrazena | | 5 B | Systém | Systém zobrazí příslušnou obrazovku | | 6 B | Aktér | Aktér klikne na možnost „Blokace“ | | 7 B | Systém | Systém zobrazí příslušnou obrazovku a vyzve uživatele k dokončení akce | | 8 B | Aktér | * Zvolí sportoviště, den, hodinu a napíše důvod uzavření sportoviště * Odešle požadavek ke zpracování | | 9 B | Systém | Zpracuje požadavek, do databází zanesena informace – sportoviště nelze v daný čas rezervovat | |

# Specifikace případů užití

|  |  |
| --- | --- |
| **Název případu užití** | Správa zaměstnanců a přístupových práv |
| **Aktéři** | Administrátor |
| **Vstupní podmínky** | Spuštěna aplikace, administrátor přihlášen |
| **Výstupní podmínky** | Správa zaměstnanců a nastavení přístupových práv |
| **Základní scénář** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Krok | Role | Akce | | 1 | Systém | Systém zobrazí hlavní menu | | 2 | Aktér | Aktér klikne na možnost „Zaměstnanci“ | | 3 | Systém | Systém zobrazí obrazovku s možnými akcemi:   * Tvorba zaměstnaneckého účtu * Změna osobních údajů zaměstnanců * Změna nastavení uživatelských účtů | | 4 | Aktér | Aktér si vybere požadovanou akci | | 5 T | Systém | Systém zobrazí uživateli obrazovku s poli pro vyplnění uživatelem | | 5 ZO | Systém | Systém dohledá v databázi všechny zaměstnance a zobrazí jejich seznam | | 5 ZN | Systém | Systém dohledá v databázi oprávnění a nastavení uživatelských účtů a tato data zobrazí | | 6 T | Aktér | Aktér vyplní požadované informace, tj. jméno a příjmení zaměstnance, kontaktní údaje, uživatelské jméno apod. | | 6 ZO | Aktér | Aktér dohledá v seznamu příslušného zaměstnance a změní mu údaje podle potřeby | | 6 ZN | Aktér | Aktér dohledá v seznamu příslušnou položku a tu opraví podle potřeby (tj. mj. nastavení vyššího oprávnění, deaktivace účtu apod.) | | 7 | Systém | Systém zpracuje údaje od aktéra a uloží je do databáze | |

# Specifikace případů užití

|  |  |
| --- | --- |
| **Název případu užití** | Tvorba a správa hřiště |
| **Aktéři** | Administrátor |
| **Vstupní podmínky** | Spuštěna aplikace, administrátor je přihlášen, zobrazeno menu „Sportoviště“ |
| **Výstupní podmínky** | Tvorba sportoviště, jeho zrušení, správa |
| **Základní scénář** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Krok | Role | Akce | | 1 | Systém | Systém zobrazí hlavní menu | | 2 | Aktér | Aktér klikne na možnost „Sportoviště“ | | 3 | Systém | Systém zobrazí povolené akce v sekci „Sportoviště“   * Tvorba * Změna * Zrušení | | 4 | Aktér | Aktér zvolí konkrétní rezervaci | | 5 | Systém | Systém podle výběru varianty zobrazí příslušnou obrazovku (podobně jako v use case č. 6) | | 6 | Aktér | Aktér vyplní/změní/zruší | | 7 | Systém | Systém zpracuje příkaz a změní data v databázi | |